



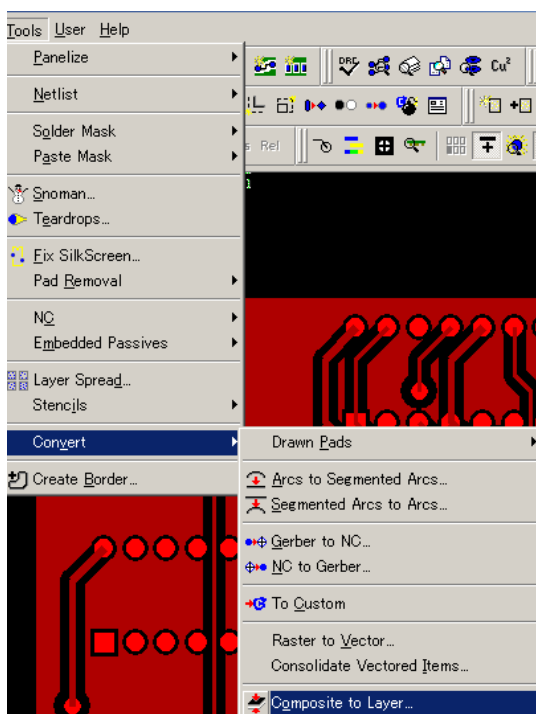
**UNICRAFT**

**GerbTool**

## ベタポリゴン編集

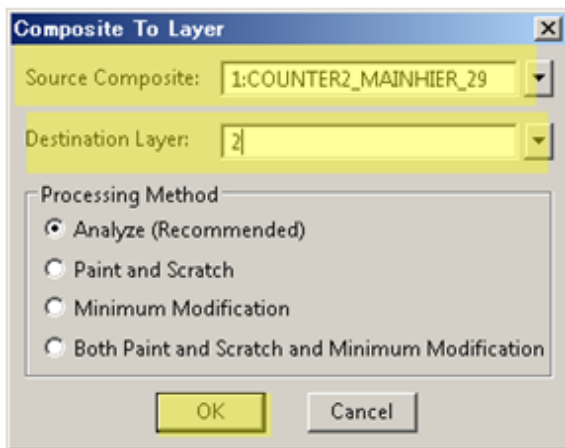
インポートしたガーバーデータのベタポリゴン編集方法です。  
以下手順です。

ガーバーデータインポートします。



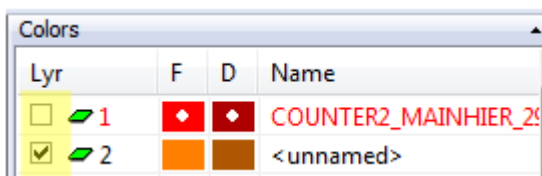
インポートしたガーバーデータを異なるレイヤーへコピーします。

メニューから  
Tools/Convert/Composite to Layer を選択

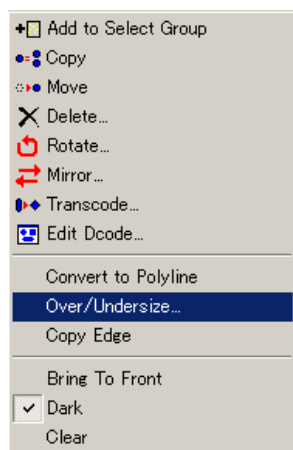


Source Composite:コピーするレイヤ  
Destination Layer : コピー先レイヤー

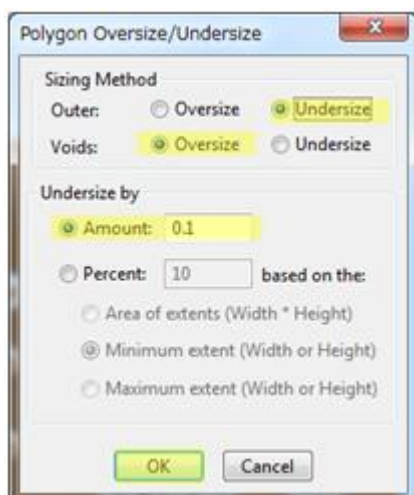
OK をクリックします。



インポートしたガーバーデータのレイヤーを非表示、コピーしたレイヤーを表示にします。



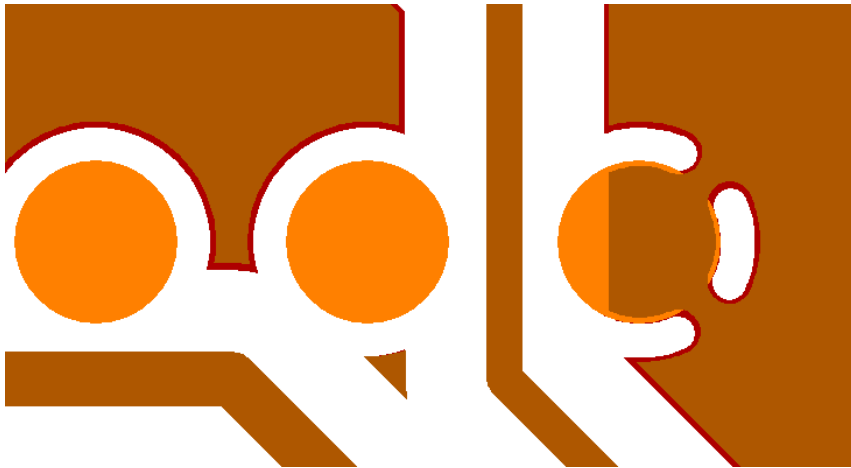
データのベタ面上で右クリックメニューから Over/Undersize を選択



ベタ面を小さくする場合は、  
Outer:Undersize  
Voids:oversize

Amount : 設定値を入力

OK をクリックします。



ベタ面のポリゴンが編集されます。