

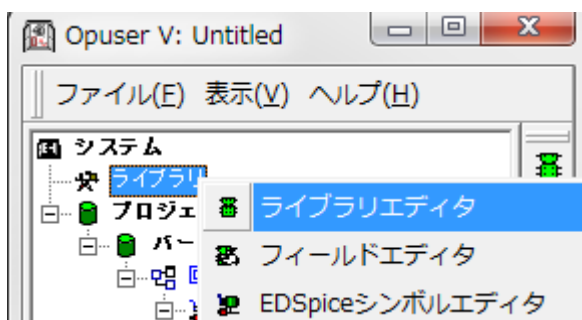
UNICRAFT

© **OPUSER V**

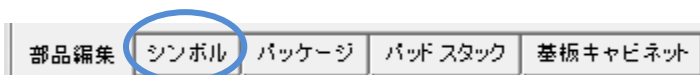
ライブラリ 新規部品作成(電源/GND)

新規にて電源/GND の部品を作成する手順です。
この資料ではアナログ用 GND 部品の作成手順を記載しています。

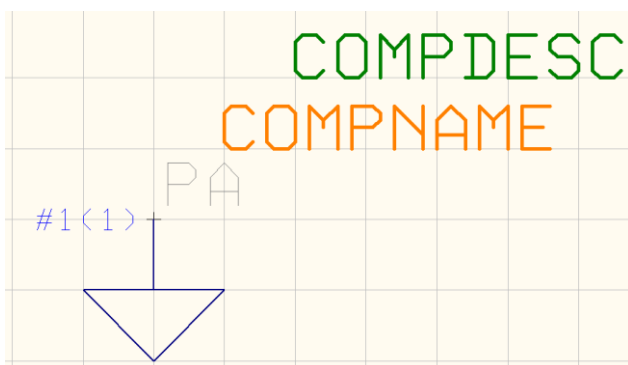
電源/GND 作成



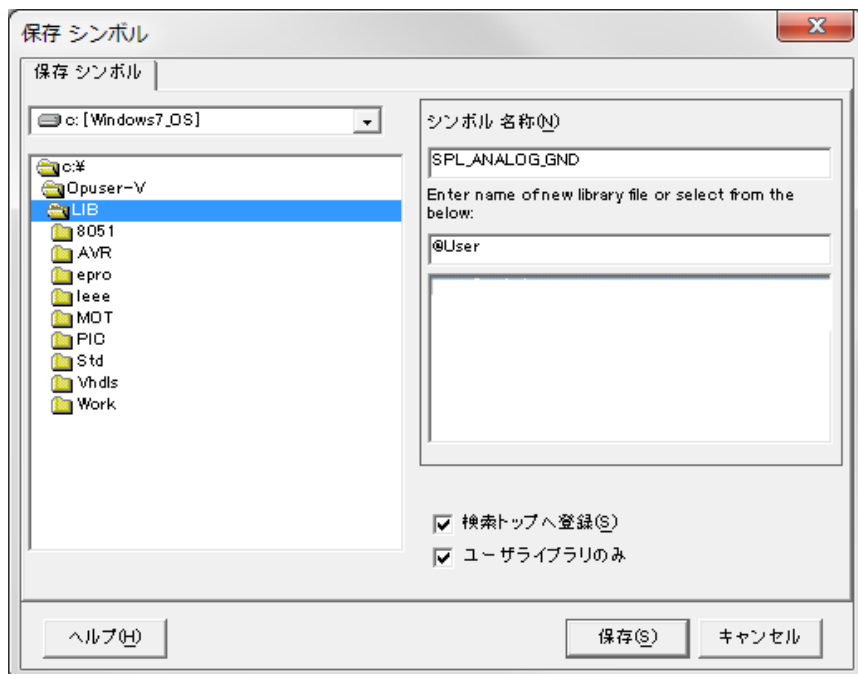
プロジェクトエクスプローラーからライブラリを選択、右クリックメニューからライブラリエディタを選択します。



画面下、シンボルを選択し、シンボルを作成します。

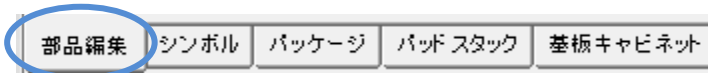


メニューファイル
保存 シンボル名前を付けるを選択し、保存します。

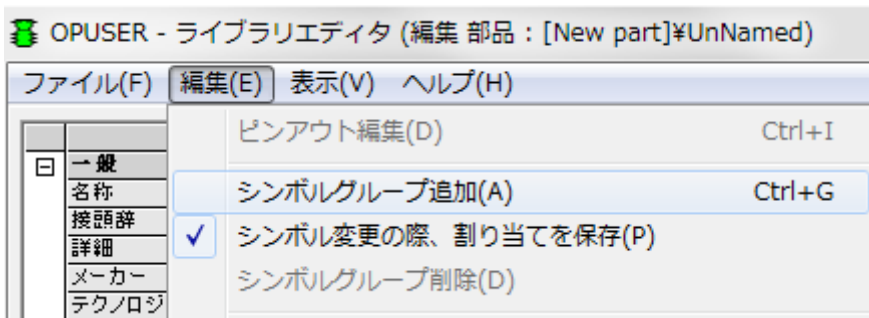


シンボル名称は、SPL から始まる名前にします。『SPL_ANALOG_GND』

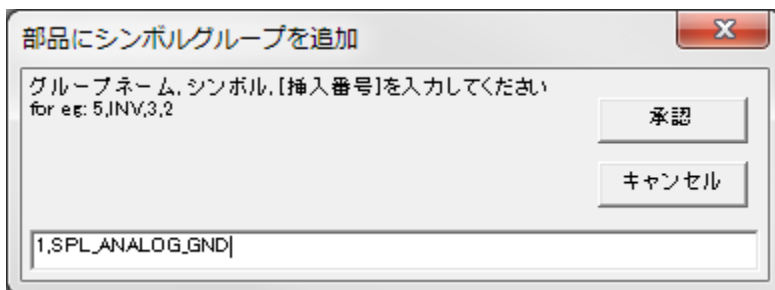
名称 SPL~
GND・VCC ファミリシンボルとして作成されます



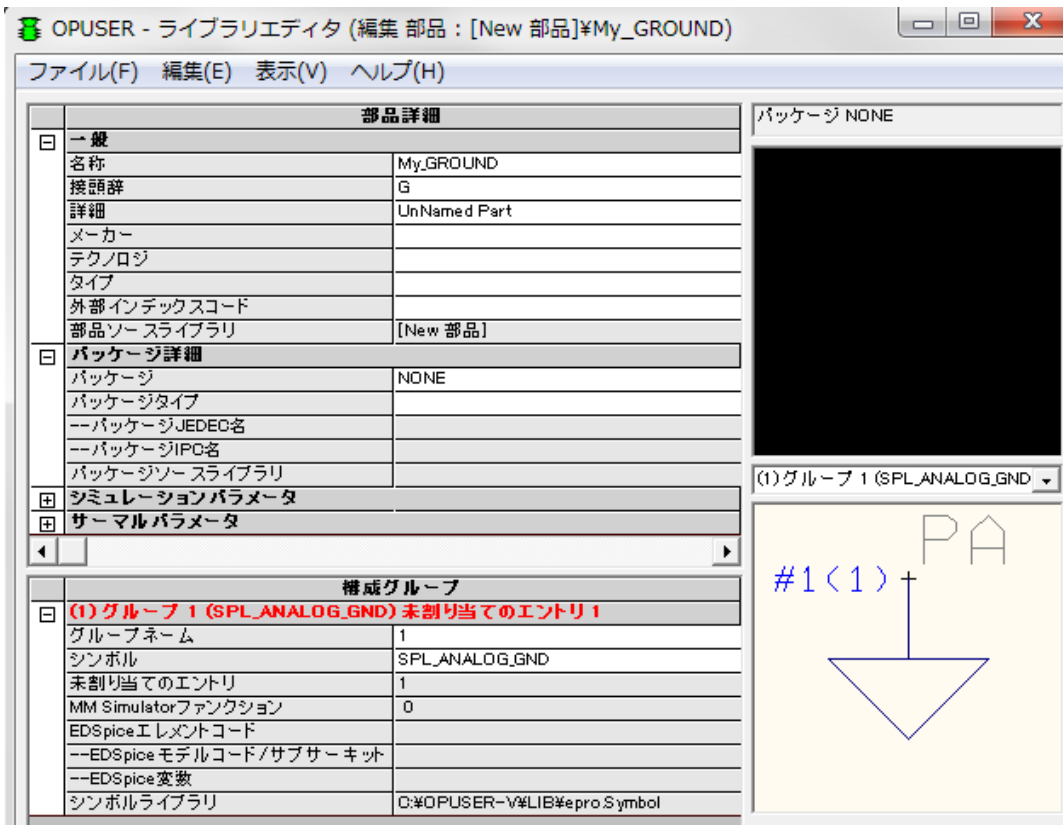
画面した部品編集を選択します。



メニュー編集からシンボルグループ追加を選択します。



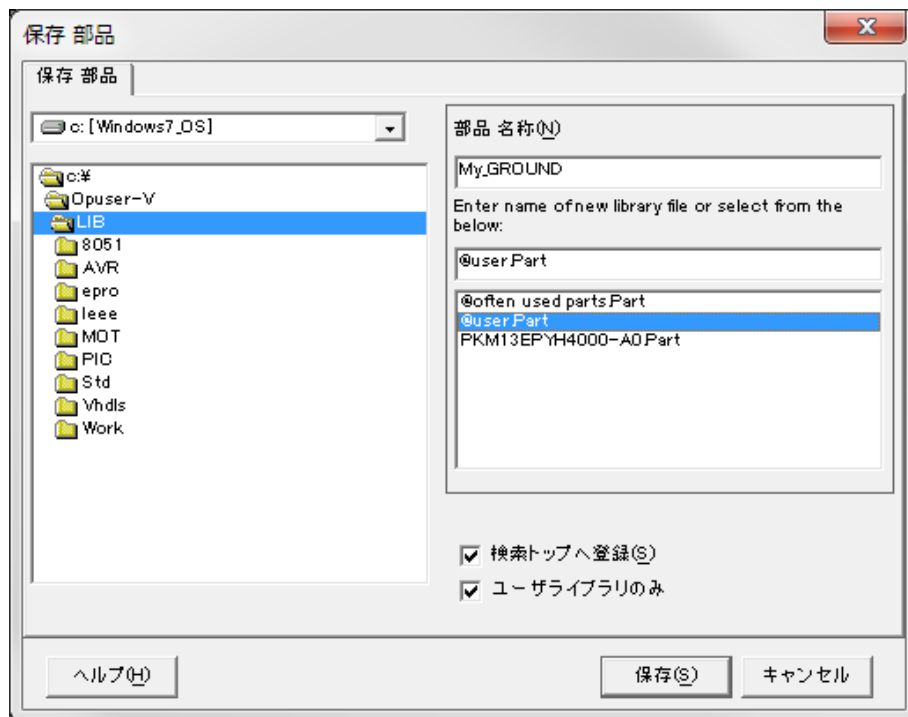
グループネーム、シンボル名(先ほど作成したシンボル名)を入力し、承認をクリックします。



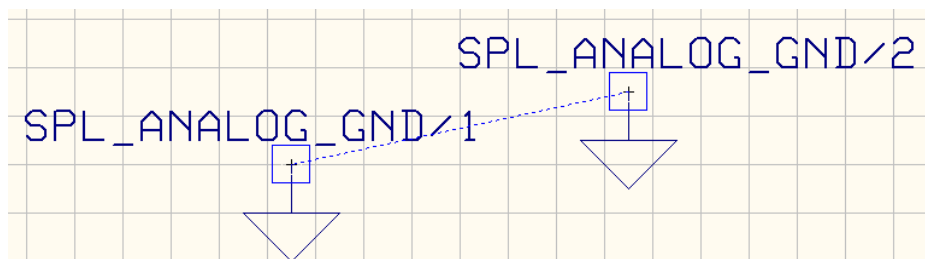
名称、接頭辞を入力します。



電源/GND 作成



メニューファイル
保存 部品 名前を付けるを
選択、保存します。



配置して、プロパティからス
テータスが『電源/GND』と
なっているか確認します。

