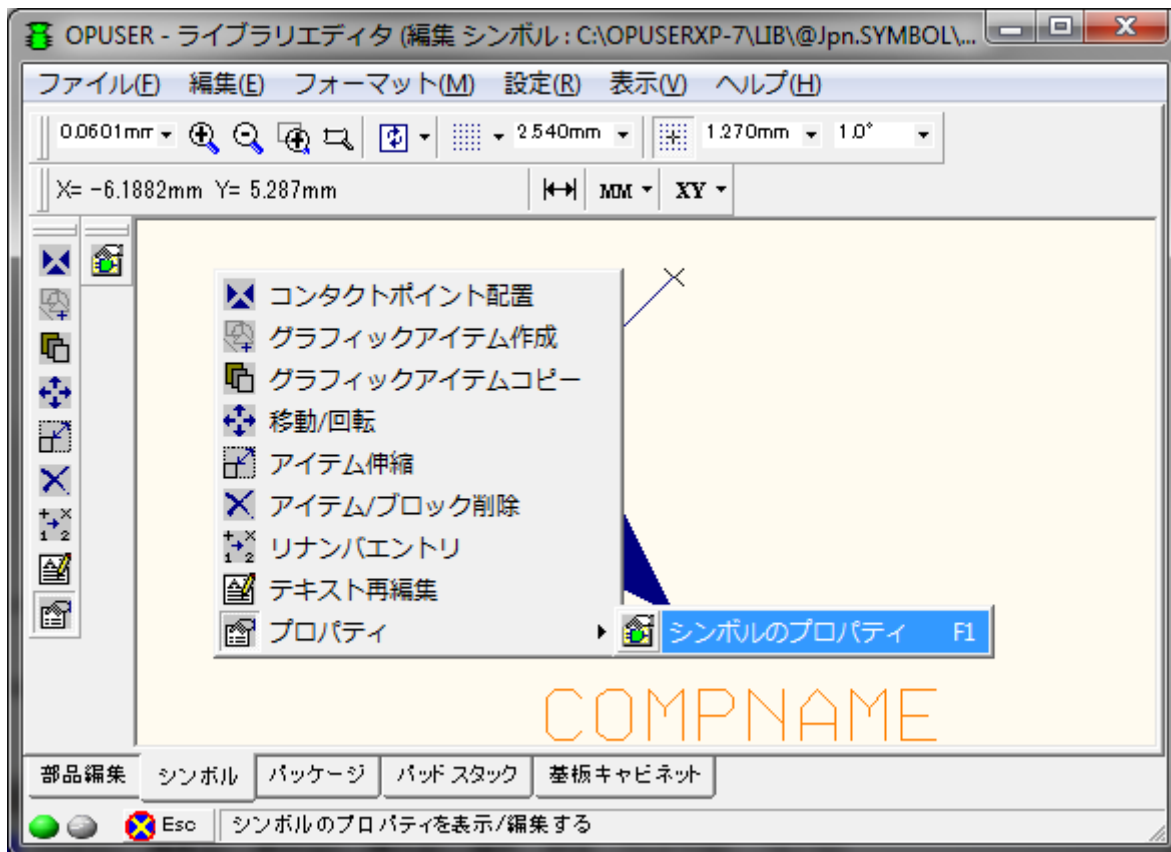


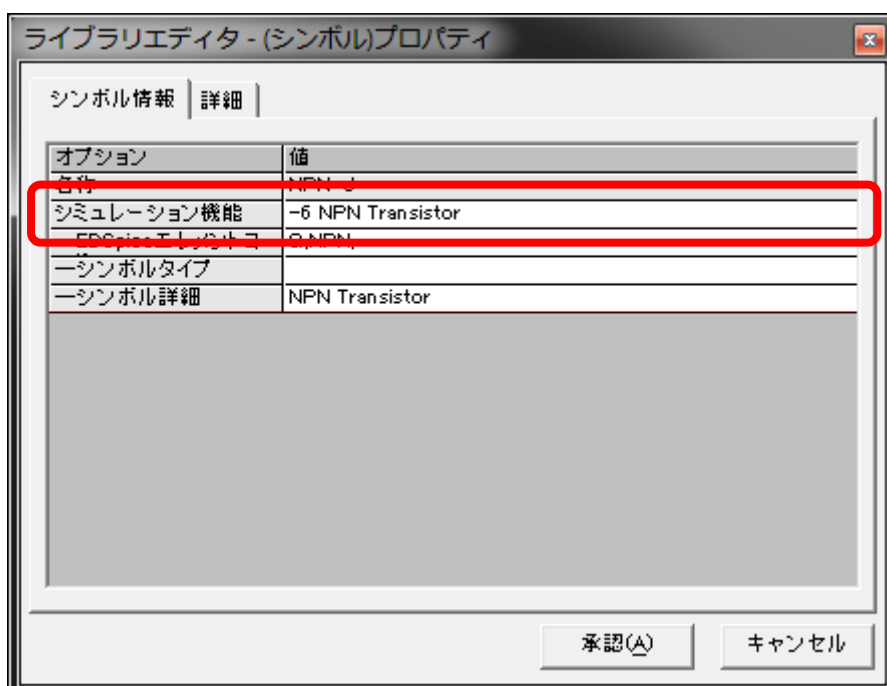
I. LIB_ シミュレーションエントリ

部品に割り当てられたシミュレーションエントリを確認します。

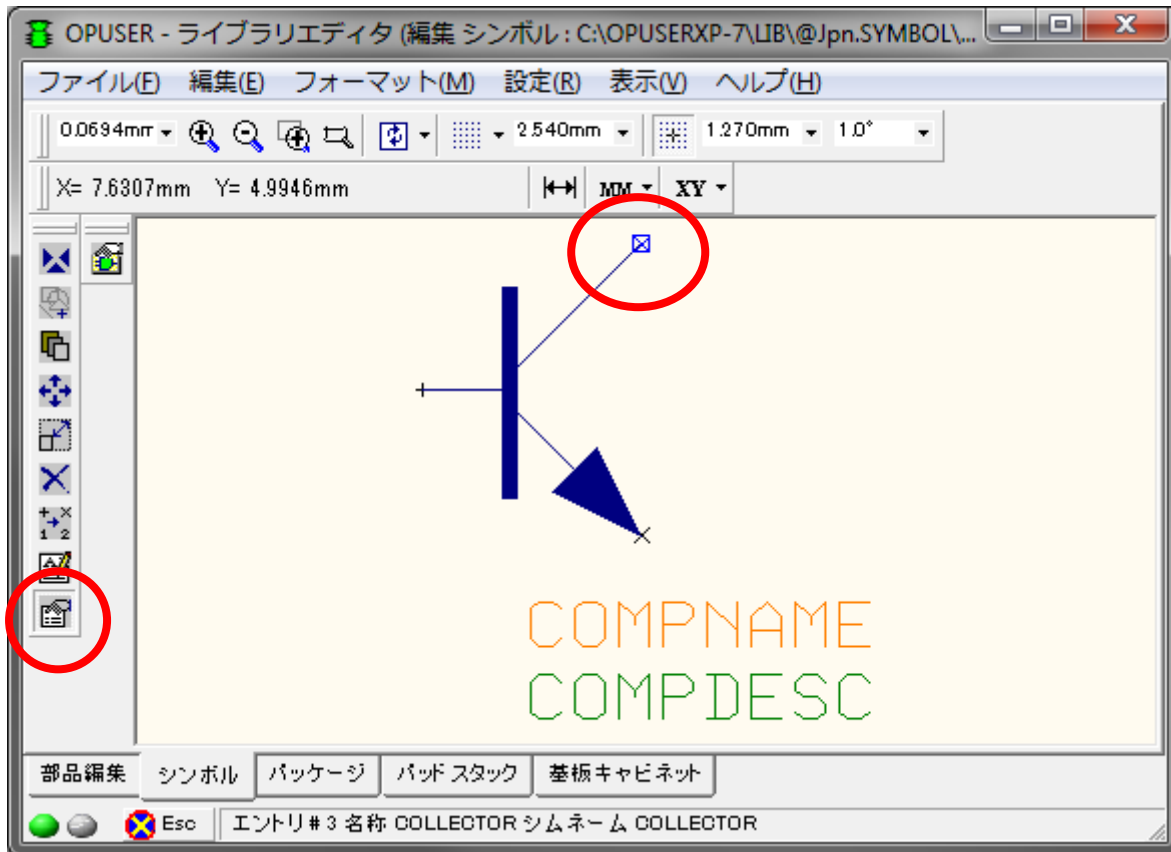
ライブラリエディタでシンボル編集画面を起動、「プロパティ/シンボルのプロパティ」を選択



シミュレーション機能が割り当てられている事が確認できます。



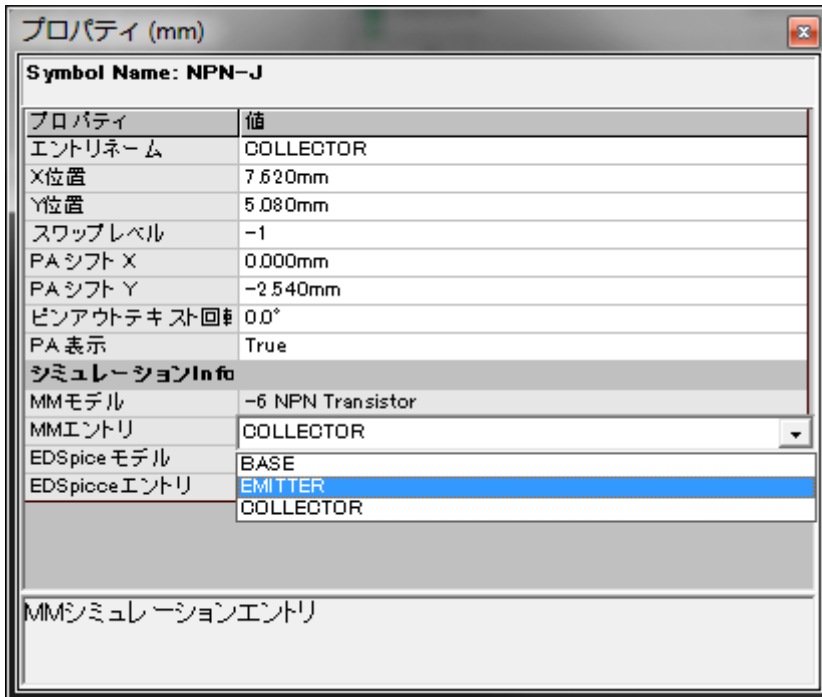
「プロパティ」機能を有効にしたまま、部品のピンをクリックして選択します。



選択したピンは、MM エントリ（ミックスモードエントリ）“COLLECTOR” が割り当てられている事が確認できます。



モデルエントリの箇所をクリックすると、現在割り当てられているシミュレーションコードの他のエントリを見ることができます。



シンボルからシミュレーションコードを削除するには、シンボルのプロパティ/シミュレーション機能の覧に“0”と入力します。

